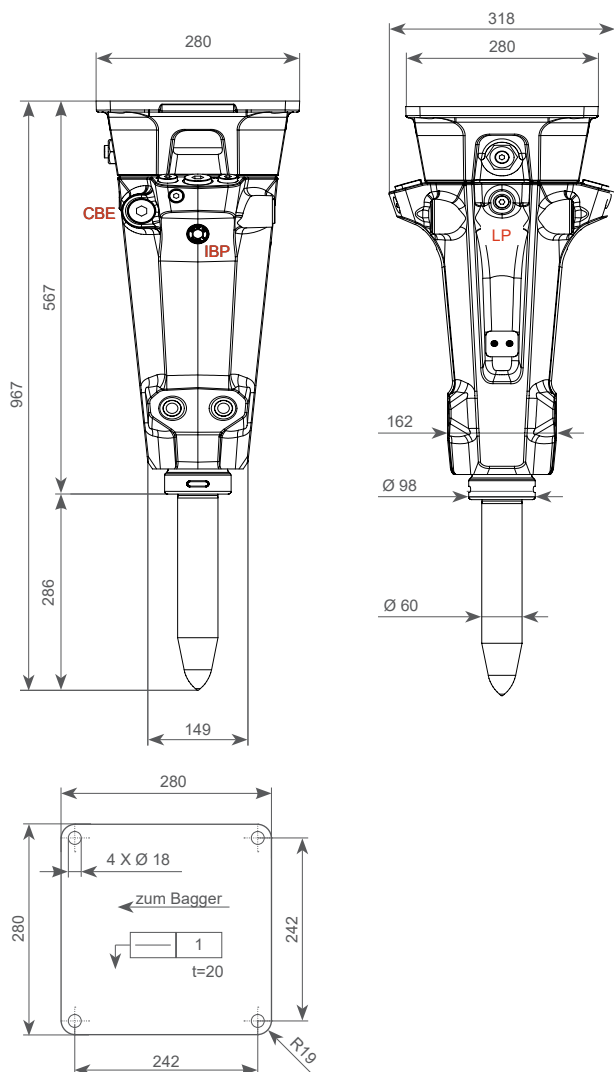
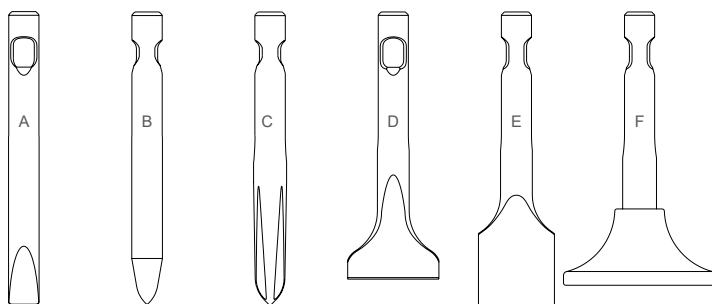


Rammer®

Datenblatt Rammer® E04



Einsteckwerkzeuge:



Einsatzgewicht ❶	kg	150
Betriebsdruck	bar	120...160
Druckbegrenzung ❷	bar	220
Öldurchflussbereich	l/min	20...62
Rückstaudruck max.	bar	30
Aufnahmeleistung	kW	16,5
Meißeldurchmesser	mm	60
Garantierter Lärmpegel ❸	dB(A)	121 (119)
Gewicht des Trägergerätes ❹	t	2,0...6,0
RAMLUBE II Compact	optional	
Kartusche für die RAMLUBE II Compact	Meißelpaste # 955739	
Schmierung mit der Handpresse	Meißelpaste # 902045	
RD3 / SAM	optional	
RAMMER Leerschlagschutz - IBP	Ein / Aus	
Einstellbares Druckregelventil - CBE	ja	
Schlagzahl ❺	min ⁻¹	600...1.800
Anschlüsse		
IN - min. 16 mm Innendurchmesser	G ¾"	
OUT - min. 16 mm Innendurchmesser	G ¾"	
A - Luftanschluss für Arbeiten unter Wasser	G ¼"	
G - Anschluss für eine Schmieranlage	G ¼"	
Farbe	RAL 2002 RAMMER	
Öltemperatur	-20...80 °C	
Ölviskosität	20...1000 cSt	
Einsteckwerkzeuge	order code	Nutzlänge
A - Flachmeißel	R601	310 mm
B - Spitzmeißel	R603	310 mm
C - Pyramidenmeißel (Ø2- 63 mm)	R603K3	310 mm
D - HD Flachmeißel (Schneide - 150 mm)	R601E2	303 mm
E - Spatenmeißel (Schneide - 130 mm)	R605	323 mm
F - Stampfplatte (Ø200 mm)	R607	283 mm

❶ Inklusive Standard-Anbauplatte und Standard-Meißel.

❷ Mindesteinstellung am Trägergerät (DBV) = aktuell gemessener Betriebsdruck des Hammers + 50 bar.

❸ Garantierter Schalleistungspegel L_{WA} in dB(A), gemäß EU-Richtlinie 2000/14/EG. Der gemessene Schalleistungspegel L_{WA} in dB(A) ist in der Klammer. (...)

❹ Das zulässige Gewicht des Anbaugerätes beim Hersteller des Trägergerätes erfragen bzw. freigeben lassen. Die Anforderungen der Anwendung bitte beachten.

❺ Die tatsächliche Schlagzahl ist abhängig von der Öldruckflussmenge, der Ölviskosität, der Temperatur und dem zu brechenden Material.

RAMMER® hat diese Unterlagen sorgfältig erstellt, haftet aber nicht für Fehler oder falsche Interpretation. Lahti im Juni 2023 – JS

Sandvik Mining and Construction Oy • Taivalkatu 8, P.O. Box 165 • FI-15101 Lahti

www.rammer.com/de

Änderungen und Irrtümer vorbehalten